

Lycée Ibnou Elhaythem Matmata Nouvelle

\*\*\*\*\*

Niveau : 4 Sciences Informatique

Nom : .....

Prénom : .....

Matière : TIC

Date : 12/11/2012

Durée : 1 h:30 mn

Coefficient : 1.5

Enseignant : Mr : HELALI Miloud

**Devoir de contrôle N°1**

❖ **Exercice 1 : (6 points) Outils de collaboration**

1/ Mettre dans la case correspondante (V) si la réponse est correcte et (F) sinon. (1.5pts)

a- Le forum assure la communication d'une manière :

Synchrone (temps réel).

Asynchrone (temps différé).

Synchrone ou asynchrone.

b- Le mode de la visioconférence en multipoint nécessite :

Un site (extrémité).

Au moins deux sites.

Au moins trois sites.

c- Le CODEC permet de :

Convertir les données analogiques en numériques et vice versa seulement.

Convertir les données analogiques en numériques et vice versa et aussi de Compresser et décompresser les données.

2/ Définir un forum. (1pt)

.....  
.....  
.....

3/ Citer les noms de cinq types de communication assurées par le réseau Internet. (2.5pts)

.....  
.....  
.....

4/ Citer deux différences entre la visioconférence par Internet et celle par satellite. (1pt)

.....  
.....  
.....

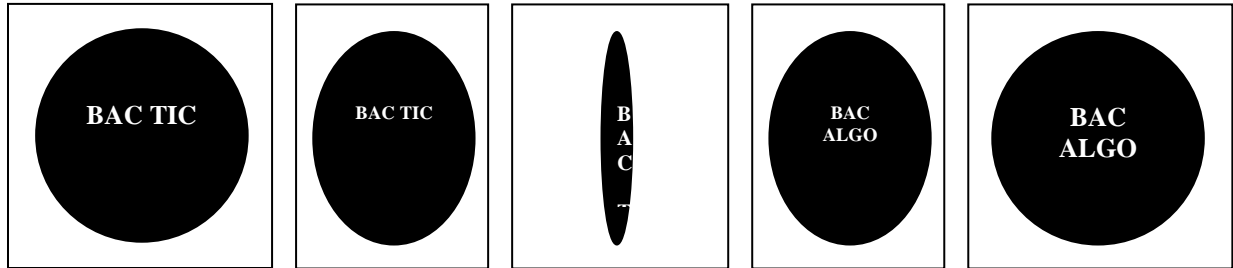
## ❖ Exercice 2 : (14 points)

### Flash

🚩 Créer une animation qui comporte deux séquences et l'enregistrer sous le lecteur C:\ par votre « **nom\_prénom** »:

➤ Dans la première séquence dite «**seq1**» : (6 pts)

1. créez une animation simulant un disque rouge qui présente en premier lieu une de ses faces contenant le texte "BAC TIC" puis présente sa deuxième face contenant le texte "BAC ALGO" comme le montre la figure suivante :



✓ **Description :**

- **Pendant la première moitié de l'animation :** au début, le disque est à sa taille initiale et présente sa première face, puis il commence à se rétrécir jusqu'à l'annulation de sa largeur.
- **Pendant la deuxième moitié de l'animation :** au début, le disque a une largeur nulle et présente sa deuxième face, puis il commence à s'élargir jusqu'à reprendre sa taille initiale.

2. Ajouter autre calque nommé «**boutons**» contenant un bouton qui permet d'arrêter la lecture de cette séquence en cours.

➤ Dans la deuxième séquence dite «**seq2**» créer six calques : (8pts)

1. Créer un nouveau symbole graphique dit «**case**» qui est sans remplissage et qui va être mit dans la bibliothèque.
2. Le premier calque nommé «**arrière plan**» contient le titre suivant «**Animation image par image**» qui doit s'afficher jusqu'à l'image n°30.
3. Le deuxième calque nommé «**tableau**» qui va contenir les cases d'un tableau **T** de longueur **n=8** cases.
4. Le troisième calque dit «**valeurs**» contient les valeurs à insérer dans le tableau **T** qui sont comme suit :

20	18	15	12	10	5	2
----	----	----	----	----	---	---

Chaque valeur va être inséré dans une case à part et avec une fréquence de 5 images (frames).

5. Dans le quatrième calque dit «**compteur**» on écrit la valeur du compteur du tableau.
6. Dans le cinquième calque dit «**min**» on cherche et on affiche à chaque fois la valeur minimale du tableau.

7. Le dernier calque dit «**bouton**» contient deux boutons l'un permettant de faire relancer la lecture de la première séquence à partir de frame 10 et l'autre permettant de charger une image à la place de cette séquence en cours.
8. Publier votre animation en page web.

**Bon travail !**