

Lycée Ibn Khaldoun Fernana	Devoir de contrôle N°2 Pratique	Date : 11/11/2010	1 Heure
		Enseignant : Hermi Naoufel	
Epreuve : Algorithmique & programmation		4 <sup>ème</sup> Sc.Informatique (Groupe 1)	

Nom et prénom ..... Numéro..... Numéro poste.....

**Important :**

- 1) Une solution modulaire au problème est exigée.
- 2) Créer un dossier qui porte votre **nom et prénom** dans la racine C puis enregistrer tous les fichiers demandés dans ce dossier.

**Sujet :**

On se propose d'écrire un programme Pascal qui permet de :

1) Remplir un fichier texte par N lignes (N>2), dont le nom physique est « C:\données.txt ».

A partir de fichier « C:\données.txt » créer un fichier typé (de données) de N enregistrement dont le nom physique est « C:\résultat.dat ».

Chaque enregistrement du fichier comporte trois champs.

*Numéro ligne* : entier non signé

*Symétrie* : booléen.

*Voyelle* : booléen.

**N.B :**

- *le champ symétrie est vrai si le premier et le dernier caractère de ligne sont les mêmes, faux sinon.*
- *le champ voyelle est vrai si la ligne commence par une voyelle (majuscule ou minuscule), faux sinon. Les voyelles sont : A, E, I, O, U et Y*

2) Afficher le contenu de fichier « résultat.dat »

**Exemple :**

Contenu du fichier données.txt

Affichage du contenu du fichier résultat.dat

Informatique 4 SI
Algorithme et programmation
Programmation

1	TRUE	TRUE
2	FALSE	TRUE
3	FALSE	FALSE

**Grille d'évaluation :**

Questions	Nombre de points
Décomposition en modules utiles à la solution	3
<b>Si</b> exécution et tests réussis avec contraintes respectées <b>Alors</b>	17
<b>Si non</b>	
Compilation	3
Structures de données adéquates au problème	2
Traitements (remplissage fichier texte, fichier typé, affichage)	12 (3+6+3)

Bon travail