

<i>Établissement</i> : Lycée 2 Mars 1934 Degache Tozeur	<b>Devoir de Synthèse N° 2</b> <b>Matière : Informatique</b>	<i>Date</i> : 18/02/2022	
<i>Enseignante</i> : Dhahri Nabila		<i>Durée</i> : 1 heure	<i>Classe</i> : 1 S ...
<i>Nom &amp; Prénom</i> : .....		<i>Poste N°</i> : .....	<i>Note</i> : ..... /20

**Important** : Dans le répertoire 1ère année, créez un dossier de travail, ayant comme nom votre nom et prénom, dans lequel vous devez enregistrer, au fur et à mesure, votre travail.

**Exercice 1** : (...../8 points)

- Donner l'instruction python permettant d'importer la bibliothèque **Turtle**.  
.....**from turtle import \***.....
- Donner l'instruction python permettant de choisir la forme de la tortue.  
.....**shape("turtle")**.....
- Donner l'instruction python permettant de changer la couleur de trait en rouge.  
.....**color('red')**.....
- Donner l'instruction python permettant d'avancer de 200 pixels.  
.....**forward(200)**.....
- Donner l'instruction python permettant de tourner vers la gauche de 144 degrés.  
.....**left(144)**.....
- Sachant que les deux instructions de la question 4 et la question 5 sont répétées 5 fois, quel est le dessin obtenu ?  
.....**Une étoile à 5 branches**.....
- Donner l'instruction python permettant de modifier la couleur de remplissage en vert.  
.....**fillcolor('green')**.....
- Donner le script complet.

```

from turtle import *
shape("turtle")
color('red')
fillcolor('green')
begin_fill()
forward(200)
left(144)
forward(200)

```

```

left(144)
forward(200)
left(144)
forward(200)
left(144)
forward(200)
left(144)
end_fill()

```

**Exercice 2 : (...../4 points)**

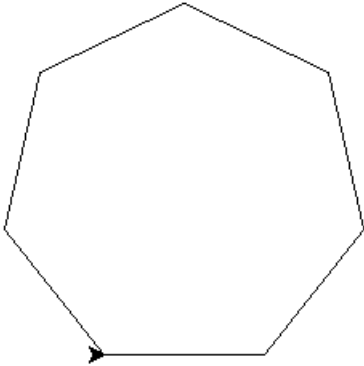
Écrire un script python permettant de dessiner et de remplir un arc.

```
from turtle import *  
color('blue')  
fillcolor('pink')  
begin_fill()  
circle(170,60)  
left(150)  
forward(170)  
end_fill()
```

**Exercice 3 : (...../8 points)**

Donner le script python permettant de dessiner un heptagone.

Un heptagone est un polygone régulier à 7 sommets.

Forme	Programme	
	<u>Méthode1</u>	<pre><b>from turtle import * forward(100) left(360/7) forward(100) left(360/7) forward(100) left(360/7) forward(100) left(360/7) forward(100) left(360/7) forward(100) left(360/7) forward(100) left(360/7)</b></pre>
	<u>Méthode2</u>	<pre><b>from turtle import * arête=7 for i in range(arête): forward(100) left(360/arête)</b></pre>

**BON TRAVAIL...**