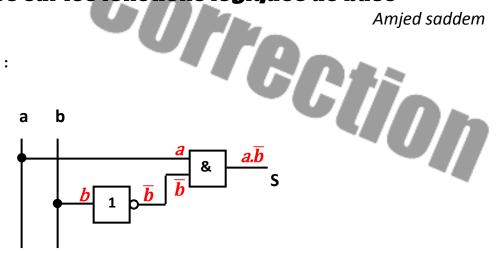
Exercices sur les fonctions logiques de base

Exercice 1:

Soit le logigramme suivant :



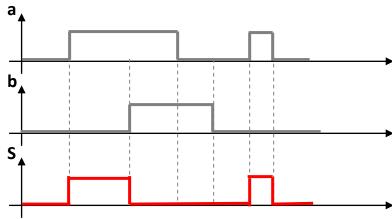
1- Donner la désignation	et le nombre de chaque	opérateur logique	utilisé dans ce	logigramme
NON → une porte	(onérateur)			

2-Donner l'équation logique de la sortie S en fonction de a et b.

3- En déduire la table de vérité suivante qui donne l'état de la sortie S en fonction de toutes les combinaisons possibles des entrées a et b.

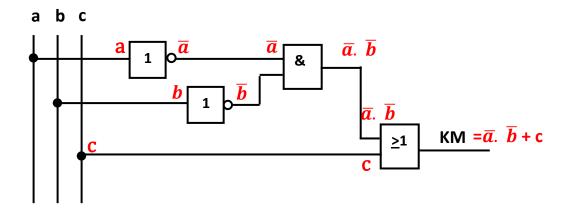
а	b	S
0	0	0
0	1	0
1	0	1
1	1	0

4- On vous demande de compléter le graphe de la variation de la sortie S au cours du temps dans le chronogramme suivant :



Exercice 2:

On donne le logigramme suivant :



1- Compléter le tableau suivant par le nombre et la désignation de chaque porte logique utilisée :

Désignation	Nombre de portes
OU	1
ET	1
NON	2

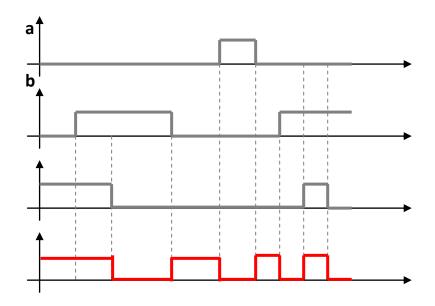
2- Donner l'équation de la sortie KM en fonction des entrée a, b et c :

$$KM = = \overline{a}. \overline{b} + c$$

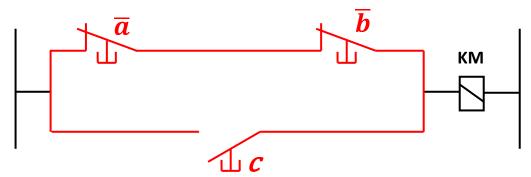
3- Compléter la table de vérité suivante :

а	b	С	S
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

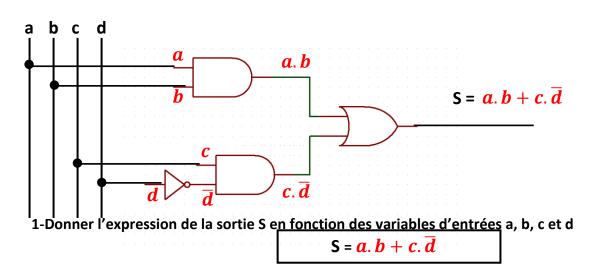
4- En se basant sur les résultats du tableau, compléter le chronogramme suivant :



5- Compléter le schéma électrique équivalent au logigramme de KM en plaçant des boutons poussoirs



Exercice 3 : Etant donné le logigramme suivant :



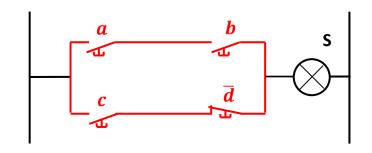
2- Donner le nombre de combinaisons possibles des entrées a, b, c, d :

$$NC = ...2^4... = 16$$

3- Remplir alors la table de vérité suivante :

A	b	С	d	S
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1

4- Donner le schéma à contacts équivalent :

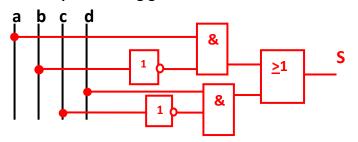


Exercice 4:

On donne la fonction logique suivante :

$$S = a.\overline{b} + \overline{c}.d$$

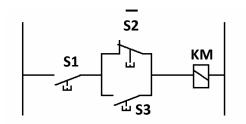
1- Compléter le logigramme de S



2- compléter le schéma électrique à contact

Exercice 5:

On donne le schéma à contact suivant



1- Donner l'équation de KM:

$$KM = S1.(\overline{S2} + S3)$$

2- Compléter le logigramme équivalent

