#### **GENIE ELECTRIQUE**

# Série d'exercices N°3

Prof: Mr Raouafi Abdallah

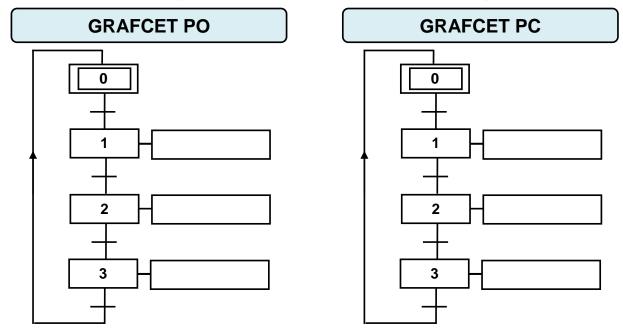
« GRAFCET Synchronisés »

Niveau : 4<sup>ème</sup> Sc.Technique

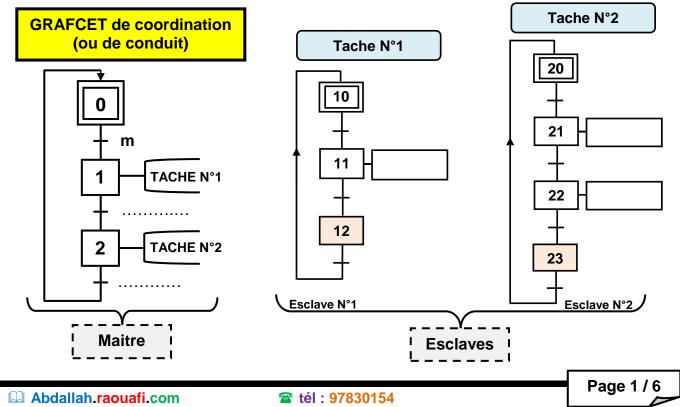
## Exercice n°1: Système technique : UNITE DE TRANSFERT DES TOLES

**FONCTIONNEMENT**: L'appui sur un bouton de marche « m », provoque le cycle suivant.

- ❖ Amener les tôles par le moteur Mt1 commandé par le contacteur KM1 jusqu'à le capteur s.
- Ejecter les tôles par la :
  - Sortie de la tige du vérin C1 commandé par le distributeur M1 (14M1) jusqu'à le capteur L<sub>11</sub>.
  - Recul de la tige du vérin C1 commandé par le distributeur M1 (12M1) jusqu'à le capteur L<sub>10</sub>.
  - 1. Etablir le GRAFCET d'un point de vue PO et traduire en GRAFCET d'un point de vue PC.

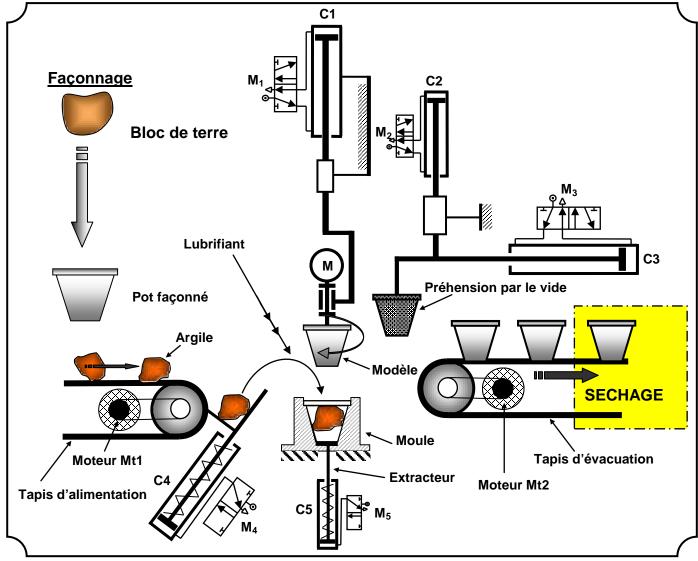


- 2. Subdiviser le GRAFCET d'un point de vue de la PC en des GRAFCETs synchronisés.
  - Tache N°1 : Amener les tôles par le moteur Mt1.
  - > Tache N°2 : Ejecter les tôles par le vérin C1.



## **Exercice n°2:** Système technique : FABRICATION DE POTS DE FLEURS

A- FONCTION : Le système représenté ci-dessous permet de produire de pots de fleurs en terre.



#### **B- PRINCIPE DE FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME :**

La présence bloc de terre (p) et l'action sur le bouton départ cycle entraine :

- ❖ Aménage du bloc de terre par le tapis d'alimentation commandé par le moteur Mt1.
- Transfert du bloc de terre par le vérin C4.
- ❖ Façonnage du pot par le vérin C1 et le moteur Mt2.
- Extraction du pot par le vérin C5.

Remarque : le cycle se répète tant qu'on a présence bloc de terre.

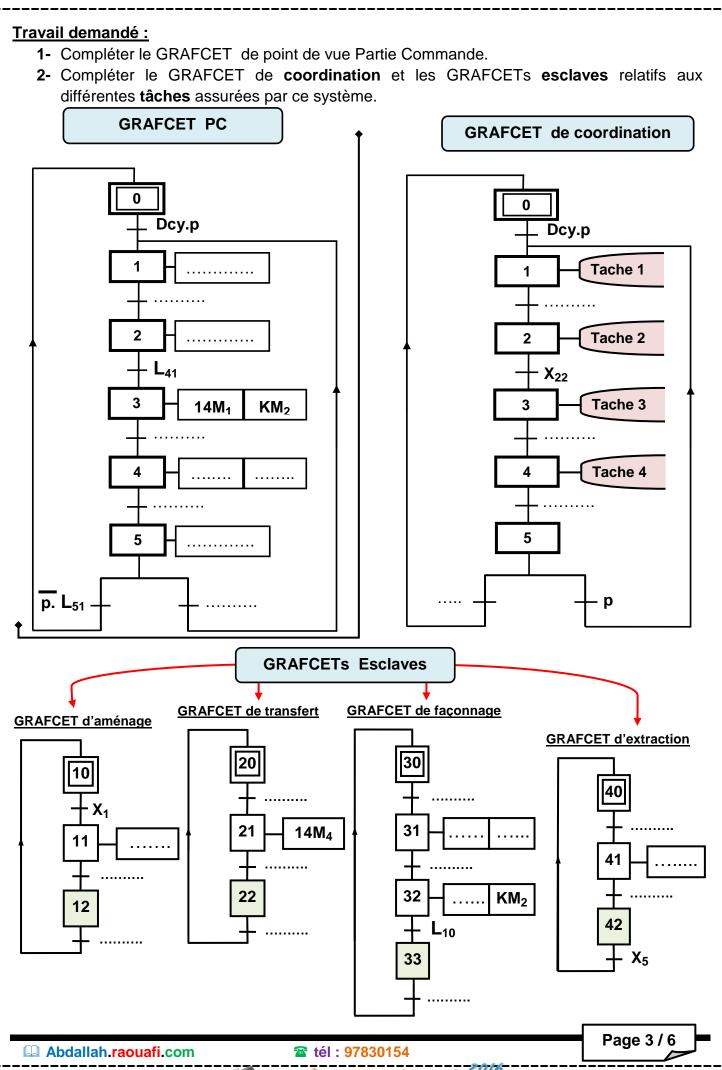
#### C- CHOIX TECHNOLOGIQUE:

Taches		Actionneurs	Pré-actionneurs	Capteurs
N°1	Aménage du bloc de terre	Moteur Mt1	KM <sub>1</sub>	V
N°2	Transfert du bloc de terre	Vérin simple effet C4	14M <sub>4</sub>	L <sub>41</sub>
N°3	Façonnage du pot	Vérin double effets C1	Sortie 14M <sub>1</sub>	L <sub>11</sub>
			Rentrée 12M <sub>1</sub>	L <sub>10</sub>
		Moteur Mt2	KM <sub>2</sub>	
N°4	Extraction du pot	Vérin simple effet C5	14M <sub>5</sub>	L <sub>51</sub>

Page 2 / 6



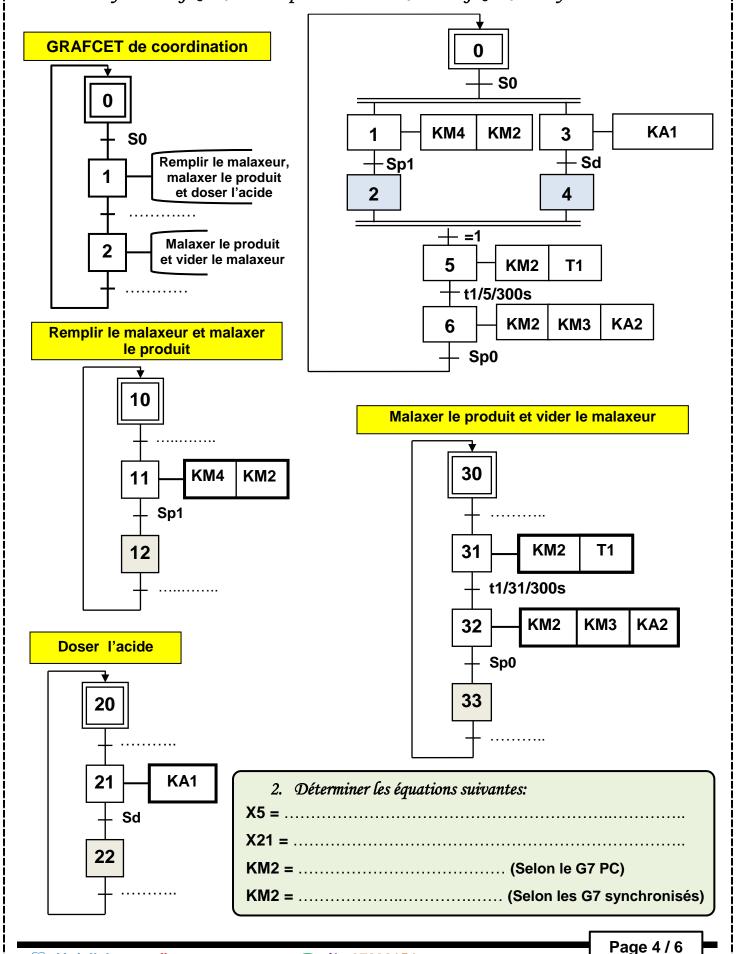
\*\* tél: 97830154



## **Exercice n°3:** Système technique : POSTE DE MALAXAGE

On donne directement le GRAFCET PC du poste de malaxage et on demande de :

1. Transformer le GRAFCET d'un point de vue de PC en des GRAFCETs synchronisés.



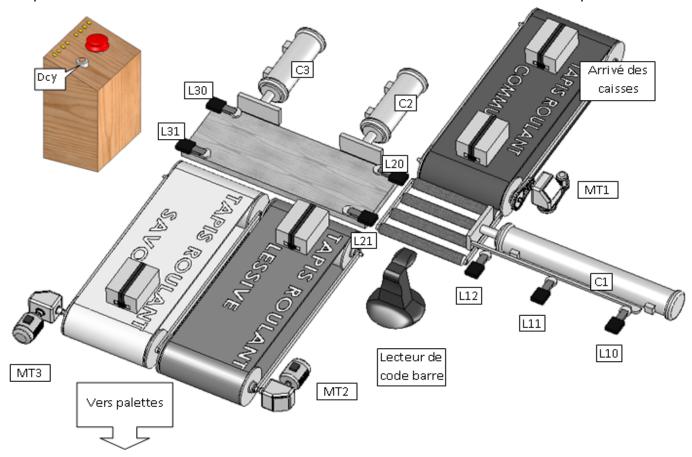
2 tél: 97830154

🚇 Abdallah.raouafi.com

### **Exercice** n°4: Système technique : SYSTEME DE TRI DE CAISSES

#### A- Mise en situation:

Dans une usine produisant de la lessive et du savon en cycle automatique, après conditionnement, les caisses de formes et de hauteurs différentes arrivent sur un tapis roulant commun. Le système représenté ci-dessous permet de les trier en détectant leurs codes à barres. Le « tapis lessive » et le « tapis savon » orientent les caisses vers leurs destinations finales afin d'être mises sur palettes.



### B-Fonctionnement du système :

L'action sur le bouton poussoir « **Dcy** » provoque l'amener des caisses par le tapis roulant commun. Dès que la caisse se trouve devant le vérin **C1**, un lecteur de code à barres **D** détecte le type de caisse ce qui provoque l'arrêt du tapis commun « **tapis T1**», ensuite :

☑ Si le code à barres de l'étiquette correspond à une caisse de lessive (D=1), dans ce cas le vérin C1 sort incomplètement jusqu'à le capteur L₁₁ pour pousser la caisse devant le vérin C2, ce dernier pousse la caisse de lessive sur le tapis T2.

f E Si le code à barres de l'étiquette correspond à une caisse de savon (D=0) alors le vérin C1 sort complètement jusqu'à le capteur  $L_{12}$  pour pousser la caisse devant le vérin C3, ce dernier pousse la caisse de savon sur le tapis T3.

**REMARQUE :** Le retour respectivement de **«C2 et C3»** et la rotation de **«MT2 et MT3»** se passent en même temps.

- ightharpoonup Tache  $m N^{\circ}1$ : Amener des caisses par le tapis roulant commun T1.
- $\triangleright$  Tache  $\mathcal{N}^{\circ}2$ : Trier les caisses des lessives vers le tapis roulant T2.
- ightharpoonup Tache ightharpoonup Trier les caisses des savons vers le tapis roulant T3.

Page 5 / 6

