

Série d'exercice n°3 : les chaînes de caractères

NB : pour tous les exercices réaliser les tâches suivantes :

- ❶ Spécifier et analyser le problème.
- ❷ Ecrire l'algorithme convenable ainsi que le TDO.
- ❸ En déduire le programme Pascal.

Exercice n°1 :

On se propose d'écrire un programme intitulé mot qui permet de :

Saisir une chaîne de caractère puis :

- ❶ Calculer sa longueur
- ❷ Afficher le caractère de début et celui de la fin de la chaîne

Exercice n°2:

Ecrire un programme qui permet de :

- ↵ Saisir un entier entre 100 et 999.
- ↵ Calculer la somme S des carrés de centaine, dizaine et unité de cet entier.
- ↵ Convertir S en chaîne de caractère.

Exemple : l'utilisateur saisit 295 $S = 2^2 + 9^2 + 5^2 = 110$

Le programme affiche `ch = "110 "`

Exercice n°3:

On veut écrire un programme qui permet à l'utilisateur de saisir une chaîne de caractère puis le convertir en nombre

Exemple `ch ← "1024"` le programme affiche : `x = 1024`

`Ch1 ← " Décembre2015 "` le programme affiche `0`

Exercice n°4:

Soit à écrire un programme intitulé invitation qui permet de:

- ☞ Saisir un nom d'une personne.
- ☞ Saisir un prénom d'une personne.
- ☞ Ajouter un espace à la fin du nom.
- ☞ Concaténer le nom et le prénom dans `ch3`
- ☞ Inviter cette personne à un rendez-vous.

Exemple: `Nom ← "Ali"` `Prénom ← " Ayari "`

`Ch3 ← "Ali Ayari"` ⇒ **Le programme affiche :** *Ali Ayari, vous êtes invités à un rendez-vous le 04/01/2016 à 09h.*

Exercice n°5:

On veut écrire un programme intitulé milieu qui permet de réaliser les tâches suivantes:

E-mail : zouhosoft@gmail.com

- 1) Saisir deux chaînes ch1 et ch2.
- 2) Insérer ch1 dans ch2.
- 3) Déterminer la longueur de ch2.
- 4) Afficher le caractère qui existe au milieu de ch2.

Exercice n°6:

On veut écrire un programme intitulé **protocole** qui permet de réaliser les tâches suivantes:

- 1) Saisir deux chaînes : ch1 ← "TCP" et ch2 ← "IP".
- 2) Concaténer ch1 et ch2 dans ch3
- 3) Insérer "/" dans ch3 entre TCP et IP.

Exercice n°7:

On se propose d'écrire un programme qui permet de :

Saisir une chaîne un peu longue (supérieure à 5 caractères) puis y extraire un mot qui a un sens.

Exemple : ch ← "cartable" le programme affiche "car " ou "table"

Indication : utiliser la fonction standard sous-chaîne (copy en Pascal).