Année scolaire

2008/2009

Classe Matière Professeur Durée 3ème Sciences de l'informatique Algorithmique et programmation AZRI Hamza

AZRI Hamza 1 Heure

# Devoir de Contrôle N° 5

Epreuve Théorique

Exercice n° 01: (6 pts) On vous donne l'algorithme suivant : Fonction traitement (v1:....): 1)  $n \leftarrow 0$ 2)  $p \leftarrow POS("", v1)$ Tant que  $p \neq 0$  faire  $n \leftarrow n + 1$ Efface (v1, p, 1)p ← POS (" ", v1) Fin Tant Que traitement ← n Fin traitement T.D.O. ..... **Objets** Type Rôle Questions: a) Compléter les vides (les pointillés) de cette fonction. b) Compléter le tableau de déclaration des objets. c) Expliquer le rôle de cette fonction : d) Cocher la bonne réponse : v1 est un paramètre: ☐ Formel ☐ Sélectif ☐ Effectif e) Proposé un exemple illustrant le fonctionnement de cette fonction : Si la valeur de v1 est : ..... Alors la fonction retourne la valeur : .....

# Lycée Secondaire IBNOU KHALDOUN Sidi Bouzid

Année scolaire

2008/2009

Classe Matière Professeur Durée

3ème Sciences de l'informatique Algorithmique et programmation

AZRI Hamza 1 Heure

## Exercice n°2: (14 pts)

Soit à remplir une matrice **Mat** de **NL** lignes et **NC** colonnes par des **bits** (0,1) ; A partir de cette matrice on veut :

- 1- Remplir un vecteur **T** par l'équivalent en **décimale** de la séquence des bits se trouvant dans **chaque ligne**.
- 2- Déterminer l'entier **ER** qui est formé par les entiers **premiers** du vecteur T
- 3- Déterminer et afficher la représentation de ER dans la base binaire.

### **Exemple:**

Soit la matrice suivante :

1	1	1
1	0	0
0	1	1
1	0	1

Le vecteur T sera comme suit :

7 4	3	5
-----	---	---

ER = 735

Et le programme affichera à l'écran : « 735 = 1011011111 dans la base 2 »

### Questions:

- 1) Décomposer le programme principal en modules
- 2) Analyser le programme principal ainsi que chaque module
- 3) Déduire les algorithmes du programme principal ainsi que des autres modules.

BONNE CHANCE.